

TTNET A.Ş. PUBG Turnuvası Oyun Kuralları

Sadece turnuvaya katılan takımlar herhangi bir şikayette bulunabilir. Tüm kurallar haber verilmeksizin değiştirilebilir, bunun takibinin yapılması oyuncu veya takım sorumluluğundadır.

1. Oyun Formatı

1.1. Ön Gereksinimler

Bu TTNET A.Ş. PUBG turnuva serisi resmi kuralları, serinin herhangi bir turnuvasına katılım sağlayan tüm takımların çalışanları, oyuncularını ve koçları için geçerlidir ve bağlayıcıdır. Turnuvaya kayıt olan takımların tüm üyeleri, kuralları okumak ve anlamakla yükümlüdür ve turnuvaya kayıt olarak bu kurallara uyacağını taahhüt eder.

TTNET A.Ş. turnuva serisinin tüm turnuvalarının yönetiminde yetkilidir. Turnuvalar, bu resmi kural seti ve FACEIT (FACE IT LIMITED) kullanım sözleşmesi ve gizlilik şartları ve STEAM® abonelik sözleşmesi ve çevrimiçi kullanım şartları doğrultusunda yürütülecektir.

FACEIT gizlilik sözleşmesi: <https://corporate.faceit.com/privacy>

FACEIT kullanım şartları: <https://corporate.faceit.com/terms-conditions>

STEAM® abonelik sözleşmesi: https://store.steampowered.com/subscriber_agreement

STEAM® çevrimiçi kullanım şartları: https://store.steampowered.com/online_conduct

1.1. Katılım Gereksinimleri

PlayerUnknown's Battlegrounds (bundan böyle PUBG olarak anılacaktır) yarışmalarına katılan tüm oyuncular FACEIT hesaplarına girerek PUBG hesaplarını bağladıktan sonra turnuva sayfasından turnuvaya kayıt yapmalıdırlar. Turnuvaya kayıt yapan oyuncular ile turnuva sayfası üzerinden gerekli lobi bilgileri paylaşılacaktır.

TTNET A.Ş. tarafından düzenlenen turnuvalara katılmak için aşağıdaki gereksinimleri karşılamamız gerekmektedir:

-FACEIT hesabı oluşturarak PUBG hesabınızı bağlamalısınız.

-Tüm katılımcıların 18 yaşını doldurmuş olması gerekmektedir.

-Tüm katılımcıların Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı olması veya Türkiye Cumhuriyeti oturum iznine sahip olması ve Türkiye Cumhuriyeti'nde ikamet ediyor olması gerekmektedir.

-FACEIT, Steam ve PUBG hesabınızda herhangi bir yasaklama veya ceza bulunmaması gerekmektedir. Hesabınız iyi durumda olmalıdır.

Bu gereksinimleri karşılamıyorsanız TTNET A.Ş. tarafından düzenlenen turnuvalara katılım sağlayabilmek için uygun görülmeceksiniz.

1.2. Takım ve Oyuncu isimleri

TTNET A.Ş., Oyuncuların FACEIT ve Steam profil resimlerinin, kullanıcı adlarının ve takım adlarının ve etiketlerinin herhangi bir kişiyi rahatsız edebilecek veya kamuya açık alanlarda gözükmesinde sakınca olan herhangi bir unsur içermesini yasaklar. Bu kuralı ihlal eden oyuncular öncelikle uyarılır, sorun giderilmezse turnuvadan diskalifiye edilir. Aynı zamanda başka bir takımın veya oyuncununkine çok benzeyen takım ve/veya oyuncu adlarının değiştirilmesi gereklidir.

1.3. Kadro

Takım kadroları bir turnuvaya katılabilmek için gereken minimum (2) sayıda oyuncudan oluşmalıdır. Takımların sadece kadrolarında kayıtlı bir oyun hesabı olan oyuncularla oynamasına izin verilir. Tüm kadro değişiklikleri turnuva başlamadan önce yapılmalıdır. Farklı oyuncularla oynamaya çalışmak turnuvadan diskalifiye olarak sonuçlanacaktır. Kadrolarda yer alacak tüm oyuncular "[1.1. Katılım Gereksinimleri](#)" kısmında bulunan şartları karşılamalıdır.

1.4. Oyun versiyonu

Tüm oyuncuların TTNET A.Ş. turnuvalarına katılabilmeleri için oyunun en yeni ve güncel sürümünü yüklemeleri gerekir. Güncellemeler turnuva başlamadan önce yapılmalıdır, bu nedenle gecikmeler tolere edilmeyecektir.

1.5. Teknik Sorunlar

Takımlar kendi teknik sorunlarından (donanım, internet bağlantısı, vb.) sorumludur. Teknik sorunlar nedeniyle maçlar ertelenmeyecek veya yeniden başlatılmayacaktır. Turnuva Operasyon ekibinin kararına bağlı olarak istisnai bir şekilde ön görülmeyen veya Operasyon ekibini sora sokabilecek durumlarda tekrardan başlatma tercih edilebilir. Başlangıç alanındaki ısınma süresi aşırsa ve sorun hala çözülmemiş olsa bile oyun devam eder. Önemli sayıda oyuncuyu etkileyen büyük sorunlar olması durumunda turnuvanın Discord sunucusundaki destek kanalı aracılığı ile bunu bizlere iletebilirsiniz.

1.6. Format

Tüm turnuvalar için kayıtlar turnuva sayfasında yazan tarih bilgisine göre kapanır. Takımınız kayıtların kapanma saatinden önce kayıt yaptırmamışsa, bu saatten sonra hiçbir şekilde turnuvaya katılım sağlayamazsınız. Ayrıca turnuva başlangıç saatinden 30 dakika önce FACEIT üzerinden turnuva sayfasında "[check-in](#)" yapmanız gerekmektedir. Check-in zamanında yapmayan takımlar sistem tarafından otomatik olarak turnuvadan çıkarılır. Takımların hazır olduğunu ve turnuvaya katılım sağlayacağını beyanı için check-in süreci zorunludur.

Her bir eleme iki kişilik takımlardan oluşacak ve toplam 64 takımlık olacaktır. Her bir elemenden yükselen 8 takım Aylık Playofflarına gidecek ve oradan da başarılı olurlarsa Finale çıkacaklardır. Üç ay boyunca tamamlanacak her aylık finalden de Haziran ayı 10 takım, ağustos ayı 10 takım ve ekim ayı finallerinden de 12 takım ana finale yükselme hakkı kazanacak.

1.7. Diskalifiye

Turnuvaları olabildiğince verimli tutmak için **TTNET A.Ş.**, takımları diskalifiye etme hakkını saklı tutar. Bu, yalnızca bir takımın kasıtlı olarak duraklaması veya turnuvanın başlamasını engellemeye çalıştığı durumlarda yapılacaktır.

Oyun görünümünü, rengini veya dosyalarını geliştiren, ekleyen, değiştiren veya kaldıran Reshade, SweetFX, VibranceGUI ve diğer 3. taraf programların kullanımı kesinlikle yasaktır.

Bir dokuya veya nesneye bakmak için karakterinizin açısını kasıtlı olarak değiştirmek yasaktır.

Oyunda herhangi bir bug, hile, aksaklık veya hatanın kasıtlı kullanımı kesinlikle yasaktır ve diskalifiye ile sonuçlanacaktır. Bilinen herhangi bir istismarı kullandığı tespit edilen herhangi bir takım, istismarın ilk kez meydana gelmesi üzerine oynadığı maçı kaybedecektir. Takımın ikinci kez bilinen başka bir istismar kullandığı tespit edilirse ve kasıtlı olarak yapıldığı belirlenirse, gelecekteki tüm turnuvalardan men edilecektir.

2. Oyun İçi Ayarlar

Müsabakadaki her maç aşağıda bulunan oyun içi ayarları ile aynı olmalıdır.

Aşağıda açıkça belirtilmediği sürece ayarlar varsayılan (default) ayarlarda kalacaktır.

2.1. Temel

2.1.1. Oyun Ayarları

- Harita: Erangel
- Perspektif: FPP
- Takımlar: 64 + 4 (Host)
- Takım Büyüklüğü: 2

2.1.2. Hava

- Hava: Güneşli

3. Oyun İçi Puanlama

Turnuvadaki her Maç, aşağıdaki puanlama sistemine göre olacaktır.

3.1. Öldürme Puanı

Öldürme puanları oyunda takımın toplam öldürme sayısına göre hesaplanır. Bir takım öldürme başına bir puan kazanır.

3.2. Sıralama Puanları

Her maçın sonundaki bitirme konumlarına takımlar puan kazanır. Puanlamalar aşağıdaki gibidir:

1. Takım = +10 Puan
2. Takım = +6 Puan
3. Takım = +5 Puan
4. Takım = +4 Puan
5. Takım = +3 Puan
6. Takım = +2 Puan
7. Takım = +1 Puan

8. Takım = +1 Puan
9-16. Takım = 0 Puan

3.3. Maç Puanları

Maç puanı Öldürme Puanı ve Sıralama Puanlarının toplamıdır.

Örnek olarak, bir takım 5 öldürme ile 3. sırada maçı bitirdi, bu takım 15 Maç Puanı kazanır ($5 + 5 = 10$).

3.4. Toplam Puan

Bir Takımın Toplam Puanı, belirli bir süre boyunca biriken tüm Maç Puanlarının toplamıdır.

3.5. Beraberlik Durumu

İki veya daha fazla takımın aynı Toplam Puana sahip olması durumunda, eşitliği bozmak için aşağıdaki kurallar uygulanacaktır.

1. Takımın toplam Öldürme Puanı karşılaştırılır.
2. Takımın toplam Sıralama Puanı karşılaştırılır.
3. Takımın toplam Hasar Puanı karşılaştırılır.

4. Bölgeler

TTNET A.Ş. PUBG turnuvası şu anda sadece Türkiye için düzenlenmektedir. Maçta aktif olan bir takımın tamamının Türk olması gerekmektedir.

5. Detaylar

5.1. Oyun Hazırlıkları

Lütfen meydana gelebilecek problemlerinizi oyun başlamadan önce çözünüz. Maç sırasındaki bağlantı veya donanım sorunları hakemler tarafından diskalifiye ile sonuçlanabilir. Tüm oyuncuların oynamaya uygun olduğundan emin olun. Oyundaki tüm oyuncular kendi takımlarının kadrosunda kayıtlı olmalıdır. Oyuncuların kendi ekipmanlarında oluşabilecek sorunları önceden saptamaları karşılaşmalar esnasında bir sorun oluşmasını en aza indirecektir.

5.2. Yedek Oyuncular

Yedek oyuncu değişikliğine maç başlamadan önce izin verilir. Eğer maç başladı ise oyundaki 2 oyuncu da oyun sonuna kadar oynamak zorundadır. Bir takım için sadece bir yedek oyuncuya izin verilir.

5.3. Maç Saati

Bir katılımcı belirlenen maç saatinde oyunda olmak zorundadır. Aksi takdirde takım turnuvadan diskalifiye edilir.

5.4. İşaret Fişegi

Takımların işaret fişegi kullanmasına izin verilmez. Flare Gun ve BRDM kullanmak yasaktır.

- İşaret fişegi kullanımı durumunda olay kullanan takımın diskalifiyesi ile sonuçlanır.
Hangi maçta veya maçın neresinde kullanıldığı önemli değildir.
- Eğer aynı takım bir başka turnuvada da işaret fişegi kullanırsa gelecek turnuvalardan men edilir.

5.5. Oyuncu Sayıları

Takımların teknik problemlerinden dolayı karşılaşmaya bir oyuncu ile başlayıp başlamaması durumu hakem insiyatifinde alınacak bir karardır. Böyle bir durumda hakemler ile iletişim kurunuz.

5.6. Bağlantı Kesintileri

Maç sırasında bir oyuncunun bağlantısı kesilmesi durumunda takımın dezavantajlı bir biçimde oynamasına izin verilir.

5.7. Çekilmek

Katılımcılar hükmen yenilmeyi seçebilirler ve o maçtan 0 puan ile ayrılırlar.

5.8. Yeniden Kurulum

Yeni lobi kurulumu sadece hakemler tarafından gerçekleştirilebilir. Bağlantı ve gecikme sorunları yalnızca sorunun oyunun ilk 60 saniyesi içinde ortaya çıkması ve önemli sayıda oyuncunun etkilenmesi durumunda yeniden lobi kurulumu gerçekleştirilebilir.

5.9. Gözlemciler

Gözlemciler, bir yöneticinin izni olan kişiler tarafından organize edilir. Turnuva Organizatörü bu hakkını gizli tutar.

5.10. Sonuçlar

Bütün sonuçlar TTNET A.Ş. hakemleri tarafından girilecektir. Eğer kesin olamayan bir şey var ise katılımcıların sonucu doğrulamak için ekran görüntüsüne ihtiyacı vardır. Takımlar itiraz gibi durumlar için ekran görüntülerini kendileri bulundurmamak zorundadırlar.

6. İletişim & Destek

Turnuva boyunca destek alabilmek için Discord sunucusuna katılım sağlayıp #destek-bileti adlı odadan talimatları izleyerek destek bileti oluşturmanız gerekmektedir. İletişim için takımların **TTNET A.Ş.** Discord sunucusuna katılmaları ve gerekli adımları takip ederek takım rollerini almaları zorunludur aksi halde turnuvadan çıkarılırsınız.

6.1. Yetkililer

Tüm katılımcılar, turnuva organizatörlerinin, yöneticilerinin ve hakemlerin kararlarına ve kurallarına uymalıdır. Temyiz seçeneğinin açıkça belirtildiği durumlar dışında tüm kararlar kesin ve nihaidir. Organizatörler, yöneticiler veya hakemler ve katılımcılar arasındaki sözlü veya yazılı görüşmeler gizlidir. İzin alınmadıkça, bu konuşmaları herkese açık olarak yayınlamak veya dış taraflarla paylaşmak kesinlikle yasak ve diskalifiye sebebidir.

6.2. Maç Medyaları

Tüm maç medyaları (ekran görüntüleri, demolar, vb.) en az 15 gün süreyle saklanmalıdır. Maç medyasını taklit etmek veya manipüle etmek yasaktır ve ciddi cezalarla sonuçlanacaktır. Maç medyası, ne olduğuna göre açıkça adlandırılmalıdır. Oyuncuların maç sonlarında kendi takımlarının skor ve detaylarını gösteren ekran görüntülerini almaları gerekmektedir.

6.3. Canlı Yayın Yönergeleri

Turnuvada yer alan oyuncuların turnuva mücadelelerini yayınlaması kesinlikle yasaktır. Yayın hakları TTNET A.Ş. ekibi tarafından insiyatifi olarak değiştirilebilir.

NOT:TTNET A.Ş. tarafından resmi olarak aynı maçın yayını yapıldığı durumlarda oyuncuların veya diğer partilerin herhangi bir yayın yapması yasaktır.

1. KURALLARIN DEĞİŞTİRİLMESİ VE DÜZENLENMESİ

Turnuva kurallarının değişim, düzenlenme ve yenilenme hakkı sadece organizatör ve baş hakem tarafından belirlenmektedir. Turnuva yetkililerinin, bu konudaki değişikliklerini turnuva kurallarını güncellemek suretiyle duyurma yükümlülüğü bulunmamaktadır.

2. TURNUVA YÖNETİMİNİN VERECEĞİ KARARLAR

Turnuva yönetimi kurallar dahilinde verilecek olan tüm kararlarını gizli tutar. Sportmenlik dışı davranışlar, kuralların ihlali gibi konuların anlık kararlarını verebilirler.

3. KARŞILAŞMA SAATLERİ VE OYUNCULUK

Turnuvaya katılan her oyuncu/takım maç saatinde kendisine belirtilen lobide bulunmak zorundadır. Karşılaşma saatlerini turnuva hakemlerinden onay almadan değiştiremezler. Karşılaşmaların saat ve gün değişimlerinde turnuva hakemleri yetkili olarak sayılmaktadır. Eğer bir oyuncu/takım karşılaşma saatinde lobide bulunmaz ise turnuvadan elenecektir.

1. YAŞ SINIRLAMASI

GAMEON turnuvalarında yer alacak tüm oyuncuların en az 18 yaşında veya 18 yaşından büyük olmaları gerekmektedir. Organizasyonlarda yer alan oyuncular, turnuva yönetimi istediği takdirde doğum tarihlerini görmek adına kimlik bilgilerini paylaşmayı kabul eder. Yaş kuralının ihlal edildiği durumda, takım ve takım sorumluları hakkında sahte belge ve bilgi ibraz etme gerekçesiyle yasal işlemler başlatılır. Ayrıca, yaş kuralına uymayan oyuncu turnuvadan diskalifiye edilirken, yer aldığı takıma da kazandığı ödülün kesinti uygulanır.

2. KİŞİSEL BİLGİLERİN KULLANILMASI

Tüm takımlar ve tüm oyuncular turnuvaya katılarak organizasyonun, isim, yaş, fotoğraf, ses ve video gibi biyografik ayırt edici materyalleri web sitesinde veya başka tanıtım faaliyetlerinde kullanabileceğini kabul etmiş olur. Ayrıca tüm oyuncuların, kupa ve madalya seremonisine katılmaları zorunludur. Kural ihlali yapan

oyuncular/takımlar ödülünden muaf tutulma ve duruma bağlı değişkenlik göstererek ceza alabilir.

4. OYUNCU VE TAKIM İSİMLERİNİN DEĞİŞTİRİLMESİ/UYGUNLUĞU

Turnuva hakemleri oyunculardan ya da takımlardan uygunsuz bulunan isimleri değiştirilmesini talep etme hakkına sahiptir. Değişimi red eden oyuncu/takım turnuvadan elenecektir. Üst maddeye ek olarak turnuvaya katılan oyuncuların oyun içi profil fotoğraflarında uygunsuzluk tespiti durumunda turnuva hakemleri değişiklik talebinde bulunabilir. Değişimi red eden oyuncu/takım turnuvadan elenecektir. Takımlar turnuvaya katıldıkları isimlerde bir uygunsuzluk yoksa aynı takım ismiyle turnuvayı tamamlamak zorundadır.

5. POZİTİF REKABET

Turnuva katılımcıları sportmençe davranışlar sergilemekle yükümlüdürler. Turnuva esnasında oynanan karşılaşmalarda;

- Bilerek yenilmek,
- Karşı takımı beslemek,
- Karşı takımı kışkırtıcı hareketler ve tavırlarda bulunmak,
- Yazı kanallarından rakibine aşağılayıcı nitelikte mesajlar yazmak,
- Diğer takımlarla iş birliği içerisinde hareket etmek,
- Farklı takımlara oyun içerisinde anlık bilgi vermek.

maddelerini gerçekleştirerek sportmenliğe aykırı davranışlarda bulunan oyuncuları/takımları turnuvadan diskalifiye edilecektir. Üstteki geçerli maddelerin değiştirilmesi, yenilenmesi gibi durumlarda turnuva başlangıcından sonuna kadar turnuva hakemleri yetkilidir. Turnuva hakemleri POZİTİF REKABET kurallarında değişiklik yapma hakkına sahiptir.

6. DEVAM EDEN TURNUVADAN AYRILMAK

Devam eden turnuvadan ayrılan takımlar turnuvadan eleneceklerdir. Mücbir sebeplerin dahil olduğu durumlarda Turnuva Hakemleri karar mercii olarak kabul edilmektedir.

7. DİSKALİFİYE EDİLME DURUMU

Maddelerde belirtilen kuralların ihlali durumunda Turnuva Hakemleri oyuncu ya da takımları diskalifiye etme hakkına sahiptir.

8. AYNI KİŞİ/KURUMA AİT TAKIMLAR

Turnuva içerisinde bulunan takımların aynı kişi/kuruma ait olması durumunda turnuvaya katılımı söz konusu değildir. Tespiti durumunda ilgili takımlar diskalifiye edilecektir.

9. OYUNCU HESAPLARININ DEĞİŞTİRİLMESİ

Oyuncular turnuvaya katılmış oldukları hesapları değiştiremezler. Hesap kayıpları, hesap bilgilerinin unutulması gibi durumlarda Turnuva Hakemleri ile iletişime geçerek onay alabilirler. Turnuva hakemleri bu gibi durumlarda karar verici konumdadır.

9.1. CEZALARIN TEKRARI

Cezaların tekrarı durumunda Turnuva Hakemleri cezai eklemeler yaparak takımları turnuvadan men edebilir.

10. MESAJLAR VE OYUN İÇİ SOHBET

Turnuva oyuncuları oyun içi sohbet ve turnuva katılımcılarıyla iletişimlerinde saygılı ve argo içermeyen cümlelerle iletişim kurmalıdır. Sportmenlik dışı davranışlarda bulunan takımlar ya da oyuncular Turnuva Hakemleri tarafından cezalandırılacaktır.

10.1. Turnuva Hakemleri ile İletişim

Turnuva hakemleriyle yapılacak olan sözlü/yazılı iletişimlerde oyuncular ahlak kurallarına uymalıdır. Aksi takdirde 15. maddede geçerli cezalara tabii tutulacaklardır.

11. İLETİŞİM

Turnuva hakemleriyle iletişiminizi resmi turnuva organizasyon platformundan ve resmi GAMEON Discord sunucusu üzerinden yapabilirsiniz. Turnuva Hakemlerinin, bu platformlarda bulunan yardım odaları dışında herhangi bir özel mesaj yoluyla herhangi bir oyuncuya destek verme zorunluluğu bulunmamaktadır.

12. SOSYAL MEDYA HESAPLARININ KULLANIM YÜKÜMLÜLÜKLERİ

Turnuva süresince turnuvaya dair sosyal medya hesaplarında taciz edici, küçük düşürücü, küfürlü ya da saldırgan paylaşımlarda bulunamazsınız. Bu tarz durumların tespiti halinde oyuncular ya da takımlar cezalandırılırlar.

13. KURALLARIN İHLAL EDİLMESİ

Kuralların ihlal edilmesi durumunda turnuva katılımcılarının alacağı cezalar,

- Uyarı,
- Turnuvadan Uzaklaştırma,
- Tüm Turnuvalardan Men,
- Turnuva Sisteminden Yasaklanma,
- Karşılaşmanın Yenilgi Olarak Sayılması,

Kuralların ihlali durumunda verilecek cezaların kararı Turnuva Hakemlerine aittir. Turnuva hakemleri önceden sebep belirtmeksizin kural ihlali durumlarında üst kısımda bulunan cezai maddeleri gerçekleştirebilir.