

1. Turnuva Sistemi

- 1.1. Oyun Modu: 5v5
- 1.2. Turnuva formatı: Tekil eliminasyon
- 1.3. Harita havuzu: Dust2, Mirage, Nuke, Overpass, Inferno, Vertigo, Ancient
- 1.4. Sunucu lokasyonu: Almanya, Hollanda
- 1.5. Molalar: Takım başı 4 (60 saniye)

Yarı final ve final maçı 3 harita üzerinden (Bo3), geriye kalan maçlarıysa tek harita üzerinden (Bo1) oynanır.

Harita oylama sistemi:

Bo1: Tek harita kalıncaya kadar takımlar sırayla harita yasaklar.

Bo3: Sistem tarafından rastgele seçilen bir takım oylamaya başlar, oylama şu sırayla devam eder:

- Yasakla / Yasakla / Seç (1. harita) / Seç (2. harita) / Yasakla / Yasakla / Kalan Harita (3. harita)

Turnuva maçlarınızla ilgili destek almak için maç odanızda bulunan “ADMİN ÇAĞIR” butonuna tıklayabilirsiniz.

1. Turnuva Kuralları

1.1. ÖN GEREKSİNİMLER

Bu TTNET A.Ş. turnuva serisi resmi kuralları, serinin herhangi bir turnuvasına katılım sağlayan tüm takımların çalışanları, oyuncularını ve koçları için geçerlidir ve bağlayıcıdır. Turnuvaya kayıt olan takımların tüm üyeleri, kuralları okumak ve anlamakla yükümlüdür ve turnuvaya kayıt olarak bu kurallara uyacağını taahhüt eder. TTNET A.Ş. turnuva serisinin tüm turnuvalarının yönetiminde yetkilidir. Turnuvalar, bu resmi kural seti ve FACEIT (FACE IT LIMITED) kullanım sözleşmesi ve gizlilik şartları ve STEAM® abonelik sözleşmesi ve çevrimiçi kullanım şartları doğrultusunda yönetilecektir.

FACEIT gizlilik sözleşmesi: <https://corporate.faceit.com/privacy/>

FACEIT kullanım şartları: <https://corporate.faceit.com/terms-conditions/>

STEAM® abonelik sözleşmesi:

https://store.steampowered.com/subscriber_agreement/

STEAM® çevrimiçi kullanım şartları: https://store.steampowered.com/online_conduct/

YÖNETİM, HERHANGİ BİR ZAMANDA HERHANGİ BİR SEBEPLE RESMİ KURALLARDA GÜNCELLEME YAPMA HAKKINI SAKLI TUTAR. DEĞİŞİKLİKLER,

TURNUVALARIN KURALLAR SEKMESİ ÜZERİNDEN SAĞLANACAKTIR.
TURNUVA YÖNETİCİLERİNİN KARARLARI TÜM KONULARDA HER BAKIMDAN
NİHAİDİR VE BAĞLAYICIDIR.

1.2. KATILIM GEREKSİNİMLERİ

Tüm katılımcıların 18 yaşını doldurmuş olması gerekmektedir. 18 yaşını doldurmuş ancak reşit olmayan katılımcıların platforma kayıt olmadan önce ebeveynlerinin onayını alması gerekmektedir.

Tüm katılımcıların Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı olması veya Türkiye Cumhuriyeti oturum iznine sahip olması ve Türkiye Cumhuriyeti'nde ikamet ediyor olması gerekmektedir.

Turnuvanın oyun sunucularında FACEIT'in hile önleme yazılımı FACEIT Anti-Cheat'in kullanımı zorunludur. [Buraya tıklayarak](#) FACEIT Anti-Cheat'i yükleyebilirsiniz.

1.3. GENEL KURALLAR

Turnuvada öncelik maçların oynanarak sonuçlanmasıdır. Hakemler, turnuvanın işleyişini olumsuz yönde etkilenmeyeceğini düşündükleri durumlarda maçları bekletebilir ve yeniden başlatabilir. Diğer durumlarda ise sorun yaşayan takımı eleyebilir.

Maçların oynanmasını veya oynanmaya devam edilmesini engelleyen teknik sorunlarda soruna bağlı olarak turnuva ertelenebilir veya iptal edilebilir. Halihazırda oynanmakta olan maçlar baştan başlatılabilir.

Turnuva kurallarını, FACEIT kullanım şartlarını veya Steam abonelik sözleşmesini veya Steam çevrimiçi kullanım şartlarını veya kullanım şartlarını ihlal eden bir oyuncuya yer veren takımlar turnuvadan diskalifiye edilir.

Hakemlerin son 2 yıl içerisinde hile kullanımı, dolandırıcılık ve benzeri bir sebeple yasaklanmış bir FACEIT veya Steam hesabıyla ilgisi olduğuna kanaat getirdiği katılımcılar ve takımları turnuvadan diskalifiye edilir.

1.4. OYUN İÇİ KURALLAR

Amacı farketmeksizin kasıtlı olarak maç kaybeden veya rakip takımın kazanmasına yardımcı olan oyuncular veya takımlar turnuvadan varsa ödül hakkı fesh edilerek elenir ve hakemler kararınca gelecekteki turnuvalardan da yasaklanabilir. İş birliği olduğuna kanaat getirilmesi durumunda yaptırım her iki takıma da uygulanabilir.

Diğer oyunculara veya takımlara karşı herhangi bir avantaj sağlayacak donanım veya yazılım kullanmak veya oyunun içindeki veya turnuva sistemindeki hatalardan faydalanarak avantaj elde etmek yasaktır. Bu tür avantajlar hile olarak kabul edilir.

Hile kullanan oyuncuların yer aldığı takımlar varsa ödül hakları fesh edilerek turnuvadan elenir ve hile kullanan oyuncu gelecek turnuvalardan yasaklanır. Hile kullanan bir oyuncuyla aynı takımda yer alan diğer oyuncu ve çalışanların gelecek turnuvalardan yasaklanıp yasaklanmayacağına hakemlerce duruma özel olarak karar verilir. Hangi donanımın, yazılımın veya sistem hatasının kullanımının hile kapsamına girdiğine uluslararası turnuvalar referans alınarak turnuva yönetimince karar verilir.

Hakemler, oynanan maçları maç sırasında veya sonrasında değerlendirerek gözlemleri doğrultusunda bir oyuncunun hile yaptığını kanaat getirebilir ve bu doğrultuda hile kullanımı kapsamında işlem uygulayabilir.

2. DAVRANIŞ KURALLARI

Her türlü iletişim kanalı üzerinden birinci derece özel mesajlar da dahil olmak üzere hakaret veya küfür içeren veya aşağılayıcı veya rencide edici söylemlerde bulunmak yasaktır.

Her oyuncu maçlarını diğer oyuncuların emeğine saygı göstermek adına ciddiyet içerisinde oynamakla yükümlüdür. Sebebi ne olursa olsun kasıtlı olarak maç kaybettiğine kanaat getirilen takımlar turnuvadan varsa ödül hakları fesh edilerek elenebilir.

Oyuncuların FACEIT ve Steam profil resimlerinin, kullanıcı adlarının ve takım adlarının ve etiketlerinin herhangi bir kişiyi rahatsız edebilecek veya kamuya açık alanlarda gözükmesinde sakınca olan herhangi bir unsur içermesi yasaktır. Bu kuralı ihlal eden oyuncular öncelikle uyarılır, sorun giderilmezse turnuvadan elenebilir. Davranış kuralları ihlalleri doğrultusunda uygulanacak yaptırıma hakemlerce duruma özel olarak karar verilir.

3. CANLI YAYIN YÖNERGELERİ

Maçta yer alan oyuncuların (koçlar hariç) kendi oyun ekranlarının yayını yapması serbesttir. Oynadıkları maçın yayını yapan oyunculara en az 90 saniye yayın gecikmesi koyması tavsiye edilmektedir. Yayın kaynaklı oluşabilecek sorunlar yayını yapan oyuncunun sorumluluğundadır, karşı tarafın yayını izleyerek bilgi elde etmesi gibi sorunlarda hakemler yardımcı olmaz.

Maçta yer almayan oyuncuların turnuvanın herhangi bir maçını yayınlayabilmek için önceden hakemlerden izin alması gerekmektedir.

4. KURALLARIN DEĞİŞTİRİLMESİ VE DÜZENLENMESİ

Turnuva kurallarının değişim, düzenlenme ve yenilenme hakkı sadece organizatör ve baş hakem tarafından belirlenmektedir. Turnuva yetkililerinin, bu konudaki değişikliklerini turnuva kurallarını güncellemek suretiyle duyurma yükümlülüğü bulunmamaktadır.

5. TURNUVA YÖNETİMİNİN VERECEĞİ KARARLAR

Turnuva yönetimi kurallar dahilinde verilecek olan tüm kararlarını gizli tutar. Sportmenlik dışı davranışlar, kuralların ihlali gibi konuların anlık kararlarını verebilirler.

6. KARŞILAŞMA SAATLERİ VE OYUNCULUK

Turnuvaya katılan her oyuncu/takım maç saatinde kendisine belirtilen lobide bulunmak zorundadır. Karşılaşma saatlerini turnuva hakemlerinden onay almadan değiştiremezler. Karşılaşmaların saat ve gün değişimlerinde turnuva hakemleri yetkili olarak sayılmaktadır. Eğer bir oyuncu/takım karşılaşma saatinde lobide bulunmaz ise turnuvadan elenecektir.

7. YAŞ SINIRLAMASI

GAMEON turnuvalarında yer alacak tüm oyuncuların en az 18 yaşında veya 18 yaşından büyük olmaları gerekmektedir. Organizasyonlarda yer alan oyuncular, turnuva yönetimi istediği takdirde doğum tarihlerini görmek adına kimlik bilgilerini paylaşmayı kabul eder. Yaş kuralının ihlal edildiği durumda, takım ve takım sorumluları hakkında sahte belge ve bilgi ibraz etme gerekçesiyle yasal işlemler başlatılır. Ayrıca, yaş kuralına uymayan oyuncu turnuvadan diskalifiye edilirken, yer aldığı takıma da kazandığı ödülünden kesinti uygulanır.

8. KİŞİSEL BİLGİLERİN KULLANILMASI

Tüm takımlar ve tüm oyuncular turnuvaya katılarak organizasyonun, isim, yaş, fotoğraf, ses ve video gibi biyografik ayırt edici materyalleri web sitesinde veya başka tanıtım faaliyetlerinde kullanabileceğini kabul etmiş olur. Ayrıca tüm oyuncuların, kupa ve madalya seremonisine katılmaları zorunludur. Kural ihlali yapan oyuncular/takımlar ödülünden muaf tutulma ve duruma bağlı değişkenlik göstererek ceza alabilir.

9. OYUNCU VE TAKIM İSİMLERİNİN DEĞİŞTİRİLMESİ/UYGUNLUĞU

Turnuva hakemleri oyunculardan ya da takımlardan uygunsuz bulunan isimleri değiştirilmesini talep etme hakkına sahiptir. Değişimi red eden oyuncu/takım turnuvadan elenecektir. Üst maddeye ek olarak turnuvaya katılan oyuncuların oyun içi profil fotoğraflarında uygunsuzluk tespiti durumunda turnuva hakemleri değişiklik talebinde bulunabilir. Değişimi red eden oyuncu/takım turnuvadan elenecektir. Takımlar turnuvaya katıldıkları isimlerde bir uygunsuzluk yoksa aynı takım ismiyle turnuvayı tamamlamak zorundadır.

10. POZİTİF REKABET

Turnuva katılımcıları sportmence davranışlar sergilemekle yükümlüdürler. Turnuva esnasında oynanan karşılaşmalarda;

- Bilerek yenilmek,
- Karşı takımı beslemek,
- Karşı takımı kışkırtıcı hareketler ve tavırlarda bulunmak,
- Yazı kanallarından rakibine aşağılayıcı nitelikte mesajlar yazmak,
- Diğer takımlarla iş birliği içerisinde hareket etmek,
- Farklı takımlara oyun içerisinde anlık bilgi vermek.

maddelerini gerçekleştirerek sportmenliğe aykırı davranışlarda bulunan oyuncular/takımlar turnuvadan diskalifiye edilecektir. Üstteki geçerli maddelerin değiştirilmesi, yenilenmesi gibi durumlara turnuva başlangıcından sonuna kadar turnuva hakemleri yetkilidir. Turnuva hakemleri POZİTİF REKABET kurallarında değişiklik yapma hakkına sahiptir.

11. DEVAM EDEN TURNUVADAN AYRILMAK

Devam eden turnuvadan ayrılan takımlar turnuvadan eleneceklerdir. Mücbir sebeplerin dahil olduğu durumlarda Turnuva Hakemleri karar mercii olarak kabul edilmektedir.

12. DİSKALİFİYE EDİLME DURUMU

Maddelerde belirtilen kuralların ihlali durumunda Turnuva Hakemleri oyuncu ya da takımları diskalifiye etme hakkına sahiptir.

13. AYNI KİŞİ/KURUMA AİT TAKIMLAR

Turnuva içerisinde bulunan takımların aynı kişi/kuruma ait olması durumunda turnuvaya katılımı söz konusu değildir. Tespiti durumunda ilgili takımlar diskalifiye edilecektir.

14. OYUNCU HESAPLARININ DEĞİŞTİRİLMESİ

Oyuncular turnuvaya katılmış oldukları hesapları değiştiremezler. Hesap kayıpları, hesap bilgilerinin unutulması gibi durumlarda Turnuva Hakemleri ile iletişime geçerek onay alabilirler. Turnuva hakemleri bu gibi durumlarda karar verici konumdadır.

14.1. CEZALARIN TEKRARI

Cezaların tekrarı durumunda Turnuva Hakemleri cezai eklemeler yaparak takımları turnuvadan men edebilir.

15. MESAJLAR VE OYUN İÇİ SOHBET

Turnuva oyuncuları oyun içi sohbet ve turnuva katılımcılarıyla iletişimlerinde saygılı ve argo içermeyen cümlelerle iletişim kurmalıdır. Sportmenlik dışı davranışlarda bulunan takımlar ya da oyuncular Turnuva Hakemleri tarafından cezalandırılacaktır.

15.1. Turnuva Hakemleri ile İletişim

Turnuva hakemleriyle yapılacak olan sözlü/yazılı iletişimlerde oyuncular ahlak kurallarına uymalıdır. Aksi takdirde 15. maddede geçerli cezalara tabii tutulacaklardır.

16. İLETİŞİM

Turnuva hakemleriyle iletişiminizi resmi turnuva organizasyon platformundan ve resmi GAMEON Discord sunucusu üzerinden yapabilirsiniz. Turnuva Hakemlerinin, bu platformlarda bulunan yardım odaları dışında herhangi bir özel mesaj yoluyla herhangi bir oyuncuya destek verme zorunluluğu bulunmamaktadır.

17. SOSYAL MEDYA HESAPLARININ KULLANIM YÜKÜMLÜLÜKLERİ

Turnuva süresince turnuvaya dair sosyal medya hesaplarında taciz edici, küçük düşürücü, küfürlü ya da saldırgan paylaşımlarda bulunamazsınız. Bu tarz durumların tespiti halinde oyuncular ya da takımlar cezalandırılırlar.

18. KURALLARIN İHLAL EDİLMESİ

Kuralların ihlal edilmesi durumunda turnuva katılımcılarının alacağı cezalar,

- Uyarı,
- Turnuvadan Uzaklaştırma,
- Tüm Turnuvalardan Men,
- Turnuva Sisteminden Yasaklanma,
- Karşılaşmanın Yenilgi Olarak Sayılması,

Kuralların ihlali durumunda verilecek cezaların kararı Turnuva Hakemlerine aittir.

Turnuva hakemleri önceden sebep belirtmeksizin kural ihlali durumlarında üst kısımda bulunan cezai maddeleri gerçekleştirebilir.